

キャラクター名  
葦原 惣一郎(アハラ ソウイチロウ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	家政夫
	パロール					
オプション	年齢		32	性別		男
覚醒	死	衝動	憎悪		初期侵食率	36%
出自	安定した家庭	経験	汚れ仕事	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	5	0	0	1		6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	6r+11	3	7		対象: 単体なら攻撃力+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
達人	P	N		
家族	P 慈愛	N 偏愛		
センラ	P 親近感	N 憤懣		
PC1	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赤方偏移世界	3	2	セットアップ	視界	単体			
効果: そのラウンドの間、対象の【行動値】を+[Lv×2]し、対象が行う戦闘移動距離を+10mする(全力移動の距離も変化)。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体		100%	
効果: 相手が判定を行う直前に使用。その判定は失敗となる。「難易度: 自動成功」など、判定を要しないものには使用不可。 1/シナリオ								
コンセントレイト: ノイマン	2	2	メジャー		自身	シンドローム		
効果: 組み合わせた判定のC値を-LV(下限7)する。								
急所狙い	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×2]する。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器				
効果: 白兵選択。このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。								
吸着	★							
効果:								
代謝制御	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※状況次第ではPvPに発展しかねない。

出張家政夫(家政婦は見た的な)として働いている支部長。支部の掃除をいつもしているし、接客も自分でしてる。支部は自宅。武家屋敷で自分で全部掃除してる。他の人がいる場では、手料理を振る舞ったり食事に連れだったりする。大体和食。一人の時は、保存食を齎ってれば良い方。栄養補給だけが目的。表にはあまり出さないが、ジャームやオーヴァード、レネゲイドに対して良い印象を抱いていない。

覚醒前は、妻と息子の三人家族で暮らしていたが、家族三人ともジャームとオーヴァードの戦闘に巻き込まれ死亡した。惣一郎のみが覚醒し一命を取り止めていた。件のジャームとオーヴァードは相討ちになる形で、互いに死んでいた。

PC3 シナリオロイス PC1(自由/自由) ワークス 支部長(もしくはカバーで支部長) あなたは支部長である。あなたはこの街の通り魔事件を解決しなければならぬと思っている。そしてPC1が怪しい人物と接触したとの情報を得た。これは犯人の手がかりをつかむチャンスだ。あなたはPC1を早速詰問するべく、PC1を呼び出した。