キャラクター名

ニーナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸運
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	無し	自身	「地獄」にいる限り、攻撃判定+1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定+1。バトルパートのターン終了時および戦闘終了時に任意のパーツを損傷する
サブクラス		死神		オート		自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目を+1して良い
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		りぼん		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1