

- プレイヤー名 -

ポジション	コート	享年	20	
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	103	

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容					
【うそ】	あなたは端をついた、どんな竜か思い曲世ない。けれど、誰かをだましたのだ。 そして、きっとだましたまま死んでしまった。 福手は今もだまされたままだろうか。 もし出会えたら、瀕らないと					
【絵】	最初的動物元,最近扩充,表之利為時期代代码,そ的ぞ的次代表籍与JAHL来与此,飞机、古为,どれ動物影響如,動物代での対如の化一種試験が右の後は楽山、そのは、動でいめばの種的だらた。最初修復の代われの報告が左右方式					
【歌】	politistacinglex/lip.tvila、在确定的tvila(ibix)是,就是从自己的人,是不是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一					
【戦火】	闘争のなかを逝げ着う、隠れる、鏡頭が飛び交う、魔兒が起こる。逝げ着うなか、全てが弱かられなくて、ふらふらと指住う。飛んでくる破界一それが近付いてくるか鳥に思えて。あなたは手を差し様べた。					
【日常】	退眠だけどあたたかくて、変かりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきっといつまでも厳くと信じていたのだけれど気がつけばこんな体で、こんな世界で一何があったのだろう。					
【謝罪】	TO LIBERTO SA BENTONOROM, STEBETOROM, BONSBOOK ROMBETOR HOLES VAR HOLES VICE BENTOE BENTOE BENTON BE					
【映画の結末】	みんなで作った物語。みんなで、一生懸命考えて、これからどうするか話し合って。最初の構能と変わってしまったこともあったけど、すてきな結末をあなたたちは作り上げたんだった。					

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
リュミエール	執着	3	12345		
ハオ	友情	3	12345		
		2	12345		
		1	12345		
		0	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツ(オートセパレート)は強化値に持られず、修復することも可能である。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		集中		オート	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動值+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		壊れた部品		オート			
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動值+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			