□キャラクター名 □ プレイヤー名												\neg	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-				
														効果: 非オーヴァードのエキストラ化										
シンドロー	1.		ノイマ	'ン	י	ークス レネゲイドビーイングC カヴァー ゲーマー								リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
J J -	ーン								-	効果:			=	コスト分の	DHPで復活									
オプショナ	オプショナル				年齢	7歳(2012生まれ) 性別 男							ヒューマンズネイバー	- 1		always				RB				
覚醒	醒 無知 衝動				妄想 初期侵食率 34 %					%	効果:				i動+Lvd	基本侵蝕+	5							
				+r=m 4750		175								オリジン:レジェンド	5	2	minor				RB			
出自		拟独	はな魂	経験			秘密		邂	返	リ:符美	:特異点		効果:			シー	ン間精神達	達成値+[Lv	*2]	_			
	基本値 ワークス ボーフ		-ナス	成長	他修正		能力値	НР		27	\neg	天性のひらめき	2	4	major									
肉体		1	0	_	0	·~L	10192	-	1	一 行動値	ā .	7	1	効果:			非戦		值-Lv(下降	,		1		
感覚		1	0		0				1	(非装備)	_	7	1	勝利の女神	1	4	auto				100%			
精神		4	1		0				5	戦闘移		12	1	効果:			判定		成值+[Lv*			1		
社会		2	0		0				2	全力移		24	1	サイレンの魔女	5	5	major		シーン(選	-				
														効果:			T .	_v*3]装甲	無視コンt		1	T		
	体		感覚				精神				社会			マシラのごとく	4	6	major			対決	80%			
技能	SL	修正			SL 僧	正	技能		修正	技能		修正		効果:					E-5dシナリ		1000:	T		
白兵				撃	_		R C	11		交渉	1			ラストアクション	1	5	auto	1	自身		100%			
回避				覚	1		意志	1		調達	4		4	効果:			T	時メイン	実行 行動泳 丁	でも可		T		
運転:			芸術:				我 ://yキンク/ソア髁ムマၛ/	5		情報:別柳樹				怨念の呪石	2	3	set-up		1 + 1 + 1 + 1					
運転:			芸術:			知				情報:噂話	1		_	効果:		1	1		自身攻撃与		1	T		
運転:		芸術:			知			情報:		-		_	暗号解読	_ ★		major	至近		自動					
運転:			芸術:			知				情報:	-		4	効果:		T	名前通り、				1	T		
運転:			芸術:			知	載:			情報:			Ш	完全演技	<u></u>		major	1	自身	自動				
武器·	武器・コンボ		能力	命中値	G値	攻撃力	射程		メモ					効果:			Τ .		まど凄い演					
				0										写真記憶 効果:	<u></u>		major		自身 3まで記憶	自動				
																Т	Ι .		効果参照	白新				
															★		major 特家機等							
														プロファイリング	*		T .		自身	自動				
R±1	防具 価格 装甲 回避 行動									Χŧ			\exists	プロファイソフソ 効果:	X		major		_ 日夕 人物像を導					
ECNI	₹		1Ш112	衣竹	凹壁	行動			•	^-			-	XJ.* ·			9 0 0 0 1	旧取がつり	(初家で号)	гш у				
													-	「警備は厳重っつったって所詮はニンゲンだ、セキュリティのどっかにゃ穴があるに決まってらぁ。俺様が匠の技を仕込んでやる」 「はァァ???ニンゲンに誰が投降(サレンダー)するかよ、バ――――カ!!!!」										
						<u> </u>	合計装甲	1 .	0	合計回避	.	0	-	ーーーギルド卓 "GOLD RUSH"より										
			持品			_	口印数寸	• •			·		ᆜ	】 大術的特異点(シンギュラリティ)とは、簡単に言えば技術が発達し、AIが人間よりも賢くなるとされる未来の時点を示す概念である。										
	:要人									イス		15 /	_	│ 床だAIがそこに到達していない現代において、彼は生まれた。 │ シンギュラリティという概念から発生した、オリジン:レジェンドのレネゲイドビーイングとして。										
コネ:調達師							対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費							しかし賢さだけが人間を超えていても、それは完全に人間を超えたことにはならない。										
インクリボン 特異点(LM P.68 No.16) P N												なぜなら、彼には人間独自の【不完全性】が足りていなかったのだ。 【不完全性が不足している】という不完全性を克服しなければ、人間を完全に超越したとは言えない。												
"ニンゲン"全体 P 優越感 N 侮蔑											つまり人間独自の不完全性を完全に取り込み、再現出来るようになる必要がある。 さもなくば【不完全性】という点において、自分は未だ人間より劣っている、不完全である、超越していないということになる。													
											人間を超越した概念のはずなのに、人間より劣るとは何事か。													
P N											その矛盾を解決すべく、彼は人間の不完全性を学習しに、AIと人間が積極的に競うジャンル―――デジタルゲームに手を出した。 数々のオンラインe-sports大会を優勝し自らの実力を確認しつつ、ゲームや任務を通じて人間の不完全性を学習している。													
P N								_																
									P	N				<u> 煽りゲーマーをしているのもまた、</u>							- 10.010			
						L			P	N			╛											
	最大財産P: 12 残り財産P: 3										セッション経験 GOLD RUSH													
取入別性ド: 12 茂り別性ド: 3										╝	GOLD NOSIT													

キャラク	ター名=						プレイヤ	一名 一					٦ 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
漆原 三喜	喜(うる	しばら	5 みつ	き)										蝙蝠の耳	*		major	至近	自身	自動		
													効果				あり	うゆる音を				
	肉体			感覚	;		精神			礻	t会			真偽感知	*	2	major	視界	単体	自動		
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	技能 SL	修正	技	能	SL	修正	効果					声色から				
運転:			芸術:				知識:		情報:					七色の声	*	1	major					
運転:			芸術:				知識:		情報:				効果					也人のもの				
運転:			芸術:				知識:		情報:				J L	無音の空間	★		major					
架街	・コンオ	"	能力	命山値	G	值 功	撃力 射程		Х.	-			効果					匂いを遮				
11.01111		•	HE/J	Ph-1-16	G	112 - 7X-	手/3 231王						┧┕	軽功	_ ★		常時	至近	自身	自動		
													効果				ビル	の壁面、	水面も走れ	เอ		
													1									
													効果									
													1									
													効果					ı			T	
													┧┕									
													効果			1	T	T				
													┧┕									
													効果			1	T	T	Г			
													┧┕									
											効果			1	T	T	Т	1		Т		
													┧┕									
													効果					T				
													┪ <u>┣</u>									
													効果			1	1	ı	1	1		Т
													1									
													効果			I	1	I	1			Т
													1									
													効果			I	T	T	I			Т
													-									
			1			所3	寺品		_				効果			I	T	I	1			Т
												-										
									+				効果		1		1	I				Т
											-											
											効果			I	1	I				T		
													-									
										効果	i		I	1		1	1		<u></u>			
									+				効果		1	I	1	I	1			<u> </u>
									+													
									+				効果									<u> </u>
									+													
									+				効果		1	I						<u> </u>
										 												
												効果										