

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自(効果)	森の民			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	18	18	18	12	9
ボーナス	2	2	6	6	6	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	6	8	7	6	4

HP	48
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手	手提げバッグ								
頭部	フレンドベレー					3			
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	6	0	6	13	7
スキル	ニンブル、フェイス：ダグデモア							5	
その他									
総計(右)			0	5					
総計(左)			2	0	6	5	6	18	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	8		3	11	+ 2 d
アイテム鑑定	8		3	11	+ 2 d
魔術判定	8		3	11	+ 4 d
呪歌判定	6		3	9	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔【知力】	るぶりん
使い魔【精神】	アメちゃん
	バックパック
	ベルトポーチ
	-
	※ハイMPボーナス×2
	MPボーナス×5
	野菜×1
	謎の紙片※オリジナルアイテム

現在重量： 9
 最大重量： 16
 所持金： 0
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：魔術判定に+1D。								
マジックフォージ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	3	
効果：ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。(現：+4D)								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに1回使用可能。								
-	1							
効果：								
フォースプリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：〈無〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。(現：+20)								
アブソリュートフォース	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：〈無〉属性の魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象の【行動値】に-5する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
グレートサモナー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：効果をダイスで求めるスキルとパワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+1Dする。								
ファミリアサポート	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：使い魔を2個以上携帯している時に有効。攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定に+1Dする。								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-	3	
効果：使い魔を[SL]個取得する。								
ファミリアプラス	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：所持しているファミリアの「効果」の「選択した能力値を使用した判定の達成値に+2する」を「選択した能力値を使用した判定の達成値に+3する」に変更する。								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：「対象：自身」以外のサモナーのスキル「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。1シナリオに1回使用可能。								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：使用するサモナーのスキルに対するリアクションに-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定	1	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃は〈無〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D]となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリッパ]を与える。								

CL1：マジシャンズマイト2、マジックフォージ1、サモン・リヴァイアサン1、フォースプリンガー1
 CL2：フォースプリンガー2、サモン・アラクネ1、ファミリア1
 CL3：フォースプリンガー3、サモン・アラクネ2、ファミリアプラス1
 CL4：フォースプリンガー4、サモン・アラクネ3、ファミリア2
 CL5：フォースプリンガー5、ファミリアサポート1、ハイサモナー1
 CL6：グレートサモナー1、アブソリュートフォース1、リゼントメント1
 CL7：アニマルパクト1、マジックフォージ2、コンセントレイション1

魔術判定：4D+11

通常コンボ
 マイナーで《ハイサモナー》、メジャーで《サモン・リヴァイアサン》 MP11
 リアクションに-1D。
 DR：5D+26

シーン攻撃時
 マイナーで《アニマルパクト》、メジャーで《サモン・リヴァイアサン》 MP8
 DR直前に《マジックフォージ》 MP3
 DR：9D+26

最大攻撃
 マイナーで《ハイサモナー》、メジャーで《サモン・リヴァイアサン》《リゼントメント》 MP11

