

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	2		22	3	ファイター	5		
体	11	敏捷度	8	2		20	3	ライダー	6		
		筋力	5	2		18 + 2	3				
心	7	生命力	8	2		21	3				
		知力	10			17	2				
		精神力	13	1		21	3				

戦闘特技		両手利き	1-283p		p
		二刀流	1-281p		p
		武器習熟A/スピア	1-281p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
<input type="checkbox"/> 騎獣強化	
<input type="checkbox"/> 高所攻撃	
<input type="checkbox"/> HP強化	
<input type="checkbox"/> 魔法指示	
<input type="checkbox"/> 人馬一体	
<input type="checkbox"/> 超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 150 /合計 150	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス	1H騎	20	-1	2d+ 7	10	9	35										
ノーマルランス(左)	1H	20	-1	2d+ 7	10	9	25										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	10600 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 8	0	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕