キャラクター名

チヒロ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
15歌	
70亡者	
01青い空	
00最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(小さい手)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マウリサ	友情	3	①②③④⑤	友情→執着
プルミエール	恋心	3	①②③④⑤	依存→恋心
ベス	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
脚		(小さい手)		オート			幼子の手だろう。誰のだろう？
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみに使用可。コストとして、あなたは任意のパーツを1つ損壊する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみに使用可。白兵・肉弾ダメージ+2