キャラクター名

骨喰藤四郎

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
ふとん	
海岸	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
岩融		3	①②③④⑤	
五虎退		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0〜1	射程内姉妹のアクションマニューバのコストを０にする
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	T終了まで自分へに攻撃判定-1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3Lvパーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	任意の姉妹と対話判定
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1.自身には不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2、防御無効、命中時移動１可
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2．複数回使用可能
胴		骨喰藤四郎		オート			本体。振り方も忘れてしまうとは情けない……。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１