

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	45
種族	ドゥアン			境遇	親友
出自 (効果)	神官			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	14	9	6	7	14	8
ボーナス	4	4	3	2	2	4	2
クラス修正	1	2	0	1	0	2	0
他修正							
能力値	5	6	3	3	2	6	2

HP	51
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウオーハンマー	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	-								
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			6	0	3	0	6	5	10
スキル	ストロング、グランアイン			5					
その他									
総計(右)			5	12					
総計(左)			6	5	1	17	6	4	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
小道具入れ	
冒険者セット	
MPポーション	× 9
HPポーション	× 2
毒消し	× 2
マジカルキー	

現在重量: 19
 最大重量: 23
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に最大HP+5								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: HP回復[3D+CL×3]								
ストロング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 白兵攻撃のダメージ+3								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: ダメージを0にする。1シナリオに1回								
アームズマスタリー打撃	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 打撃武器の命中+1D								
アーマーブレイク	3	5	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 命中時にダメージは0、防御力を[-SL×4]、効果重複 シーン終了まで持続								
クイックヒール	1	5	イニシアチヴ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: ヒールを使用可能。行動済みにならない。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近7	単体	器用		
効果: 難易度10 戦闘不能を回復、HPを1								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説の【知力】+1D								
トレーニング器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
フェイスグランアイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ダメージ+2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 19	
最大重量: 23	
所持金: 20	
預金・借金:	