

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	渡来
出自(効果)	一般人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	23	7	10	13	8
ボーナス	4	4	7	2	3	4	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	6	8	2	5	5	2

HP	79
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	トリックマント					5			
装身具									
能力値			6	0	8	0	5	13	9
スキル								3	+2
その他									-2
総計(右)			6	9					
総計(左)					8	12	5	14	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ハイhpポーション	
ハイmpポーション	
万能薬	
軍馬	

現在重量: 11
 最大重量: 13
 所持金: 12190
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果: 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル使用宣言時、その効果を無効にさせる								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避+SL+1								
キャリバー	1	-	-	-	自身	-		
効果: キャリバーが使える								
キャリバーガンパード	5	-	-	-	-	-		
効果: キャリバー(攻撃+SL*3、重量6、装備双)								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中sl+1d								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージ+敏捷								
ロングバレル	1	-	アイテム	-	-	-		
効果: キャリバー命中+1、攻撃+2、行動値-2								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中+1								
インパクトショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 武器でダメージを与えれば相手にノックバック(2)								
ワンコインショット	3	4	ダメージ前	-	自身	自動		
効果: 対象物防、魔防に-(sl*3)最低0をする								
カウンターショット	1		命中判定直後	武器		命中判定シナリオ1回		
効果: 対象の命中判定直後、魔導銃の命中判定をし、成功で相手の攻撃失敗								
インベナム	2	6	攻撃と同時に			自動		
効果: 1点でもダメージ与えれば毒(SL)付与。メインまで続く								
エクシードショット	2		マイナー					
効果:								

現在重量: 11
 最大重量: 13
 所持金: 12190
 預金・借金:

