キャラクター名: ルピス・ゾルネス

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	神官	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴	蛮族経歴表A → 6-4：人族の捕虜されている/いた		
経験点	50		蛮族経歴表B → 6-2：商人を目指している/いた		
			蛮族経歴表C → 1-1：長、族長の血縁である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3			10	1
		敏捷度	3	2		12	2
体	9	筋力	6			15	2
		生命力	6	1		16	2
心	7	知力	8	3		18 + 2	3
		精神力	12	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ブラグザバス様	5		
レンジャー	2		
セージ	4		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	-	5
盾	スパイクシールド		13	+1	+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
バジリスク語	○	○
ケンタウロス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
鎧専用化	50
盾専用化	50

名誉点 所持 50 /合計 150

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔晶石(5)x19	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 455 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 1	8

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭	聖印	
耳		
顔		
首	マフラー	つけたかった
背中		
右手	知性の指輪	おじいちゃんが買ってくれたの
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	破壊で+14

その他メモ

蛮族な神官：2d+2d+2d+2d+2d+2d ウィークリングの神官 #1
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 10[5,5]+6[4,2]+6[2,4]+3[1,2]+7[3,4]+5[3,2] → 37
蛮族な神官：2d+2d+2d+2d+2d+2d ウィークリングの神官 #2
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 3[2,1]+3[2,1]+6[2,4]+6[1,5]+8[5,3]+12[6,6] → 38
蛮族な神官：2d+2d+2d+2d+2d+2d ウィークリングの神官 #3
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 8[4,4]+8[5,3]+4[3,1]+5[2,3]+9[3,6]+8[5,3] → 42

蛮族な神官：gr9
SwordWorld2.0：[6,2]->(精神力 or 敏捷度) | [2,2]->(敏捷度) | [5,6]->(知力 or 精神力) | [4,6]->(生命力 or 精神力) | [4,5]->(生命力 or 知力) | [3,5]->(筋力 or 知力) | [6,4]->(精神力 or 生命力) | [4,3]->(生命力 or 筋力) | [3,2]->(筋力 or 敏捷度)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟