

キャラクター名
レティシア=メレ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	
冒険者Lv	5	経歴	1 育ての親		
経験点	70		2 国王と謁見		
		3 伴侶居る			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3	4		12	2
		敏捷度	2			7	1
体	8	筋力	7	3		18	3
		生命力	7	1		16	2
心	12	知力	8	7		27+2	4
		精神力	7	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
レンジャー	2		
セージ	4		

戦闘特技	
魔法収束	1-291p
魔法拡大/数	1-289p
ターゲッティング	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	7 _m	21 _m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り
背中	
右手	知性の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
GM : 6d6+12d6	□□□□⑤
SwordWorld2.0 : (6D6+12D6) → 25[3,2,5,3,6,6]+34[2,1,1,1,3,4,1,6,6,2,1,6] → 59	□□□□⑩
GM : 6d6+12d6	□□□□⑮
SwordWorld2.0 : (6D6+12D6) → 17[1,1,5,3,3,4]+37[2,3,5,5,1,2,4,1,6,6,1,1] → 54	□□□□⑳
GM : 6d6+12d6	□□□□㉑
SwordWorld2.0 : (6D6+12D6) → 27[6,2,6,5,3,5]+35[4,2,2,1,2,1,2,5,1,4,5,6] → 62	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

