「キャラクター名 プレイヤー名 一 プレイヤー名 一 コー														1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
御泰 虎丸 (ごたい とらまる)															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果: 非オーヴァードのエキストラ化									
ウロボロス ワークス UGNエージェントD カヴァー 高校生										<u></u>		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100				
 												効果:				:	コスト分の	HPで復活					
オプショナル					年齢	à	16 性別		男			永劫進化	1	3	セットアップ°				100				
覚醒		感染 衝動					白傷	自傷		初期侵食率		4 1		効果:				<原初]>エフェ:	クトLV全て	+ 1		
													:	ンセ:ウロボロス	2	2							
出自		犯罪者の子経験				į.	力の剝	」の暴走		邂逅		良い人		効果:									
	基本		S値 ワークス ボ		-ナス 成 <u>.</u>			長 他修正			HP 28		28	i	赤:魔獣の咆哮	4	3	メシ゛ャー	視界	_			
肉体	+		0	_	0	140	11	π≋ווכ	能力值 2				8	効果:				攻	+5、D+L	.VのRC攻	E		
感覚		2	0		0				2		」		8	黒	: プラズマカノン	3	6	メシ゛ャー	_	単体		100	
精神		1	0		0				4		間移動 調移動		13	効果:					攻撃力+	[LV*5]			
社会)	1	_	0				1		·國伊勤 :力移動	_	26	白	: マシラのごとく	3	7	メシ゛ャー	_	単体		80	
112			'		0									効果:	攻撃力+[LV*10] 判定ダイス-5 1シナリオ1回								
内	体			感覚				精神			社会			虚:フ	虚:ファイナルフラッシュ 1 22 メジャー ー ー 120								
技能	SL	修正	技能	Ę	SL	修正	技能	SL	- 修正	技	能	SL	修正	効果:			この攻撃の	カリアクション		直+1 攻撃	カ+[LV*5] 1シーン1	10
白兵			射雪	옽			R C	3		交	渉	1			蝕命の魔眼	1	0	メシ゛ャ/リア				120	
回避		知覚 1			意志			調		1		効果:				組み合わせる。	と侵0に。	本来の上昇	昇分HPを芽	きう			
運転:			芸術:				知識:			情報:「	UGN	2				*							
運転:	芸術:				知識:	战:		情報:				効果:											
運転:	芸術:					知識:		情報															
運転:			芸術:	芸術:			知識:		情報:					効果:									
運転:			芸術:				知識:	識 :		情報:]									
武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ												効果:											
Line Color										<u>4 0</u>	失う												
	/\`´イント``ホ``イス(①② RC 8r+3						5				5。単体			効果:									
灼熱の咆哮							0	+ + + -															
7.3/11(0): 0:	. (J. 13						0	T-11			効果:							1		
														」 効果:									
防具 価格 装甲 回避 行動								メモ															
												_											
	所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0																						
コネ: UGN幹部 ロイス														1									
	コネ:噂好きの友人 対象 感情(pos) 感情(neg) タス 消費																						
									t 全 P		N	- 37	9 /										
							犯罪	者の父	親 P	同情	N 嫌	悪											
過去巻き込んでしまったエージェントP 尊敬 N 恥辱																							
			1					<u> </u>	Р		N												
			1						Р		N												
P N																							
			1						P		N												
										1													
最大財									財産P: 4 残り財産P: 2														
_	_	_										_											