

キャラクター名
橘 響夜

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	渴望	衝動	恐怖	初期侵食率	34	%
出自	有名人	経験	約束	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
橘 響花	P 尊敬	N 劣等感		
天樹 柘榴	P 幸福感	N 不安		
相波 武	P 感服	N 恐怖		
桜木 綾乃	P 友情	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	素手	
効果: このシーンの間、【肉体】の能力値を使用したあらゆるダイス+[Lv+2]個。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのシーンの間、素手のデータが「種別: 白兵、技能: <白兵>、命中: 0、攻撃力+[Lv+8]、ガード値: 1、射程: 至近」になる。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	1sLv回	
効果: 戦闘移動を行う。この異動では離脱を行える。また移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵	素手	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲を無視してダメージを算出する。命中した場合、HP[Lv*4]回復								
コンセ: ブラム=ストーカー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv								
ブラッドバーン	3	4	メジャー	至近	-	シンドローム	80↑	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*4]する。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時にHP-5。								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: そのラウンド中、あなたが行う白兵攻撃の攻撃力+[Lv*5]する。ただし、あなたの【行動値】は0となる。このエフェクトによる【行動値】への修正は他のエフェクトに優先する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

普段は地味でおとなしい高校生。
本を読むのが趣味。
母親が女優をやっているが響夜とは似ていない。
母親は仕事柄上、家を空けることが多く、お手伝いさんが来ている。

完全獣化すると狼の姿となる。