キャラクター名
伊達 彗

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル	サラマンダー	年齢	16(6/23生)	性別	女
覚醒	渇望	衝動	飢餓	初期侵食率	43 %
出自	有名人	経験	大会	邂逅	慕情：神無月響

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	0	5		10
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	36
(非装備時)	34
戦闘移動	39
全力移動	78

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	11		交渉		
回避	1		知覚			意志	10		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「On your Marks」		0				セット コスト11(+3) 行動値+20(+30) 攻撃力+56(+30)
「Collateral Damage」～99	ＲＣ	17r+25		18+行		メイン+オート コスト12+4 リアC+1、装甲無視
「Freedom Dive」100～	ＲＣ	18r+28		24+行		↑シナリオ1回リアクション不可(コスト4)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
野火(陸上競技ウェア)		5		2	装備時 【感覚】 判定+3d

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
デモンズシード	
思い出の一品	
CM：ブランケット（思い出の一品）	
CM：ラギッド（野火）	
メモリー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神速の担い手	P	N		
WH：神無月響	P 庇護	N 悔悟		
沙静楔	P 信頼	N 恐怖		
司馬織	P 尽力	N 不安		
羽咋依千歌	P 誠意	N 疎外感		
橙のメダル	P 遺志	N 隔意		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
スピードスター	1	5	セット	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	攻撃+行動値 ラウンド間リアクション不可							
オーバーアクセル	2	4	セット	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間行動値+(LV×2) 暴走							
先陣の火	2	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド間行動値+(LV×5)							
戦いの予感	3	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド間行動値+(LV×10) 初ラウンドのみ							
ランブリングシャドウ	2	3	セット	至近	自身	自動	リミ	
効果：	シーン間判定+(LV+3)d 被ダメまで継続《 戦いの予感》組み合わせ							
光の衣	1	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	リアクションのC値+1							
光の手	1	2	メジ/リア	-	-	-	-	
効果：	判定【感覚】置換							
サイレンの魔女	4	5	メジャー	視界	シーン選	対決	-	
効果：	+(LV×3)射攻 装甲無視							
滅びの光	2	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃+(LV×3) 対象:単体時使用不可							
終焉の残響	1	4	メジャー	-	-	対決	リミ	
効果：	リアクション不可《サイレンの魔女》組み合わせ							
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定前 判定+LVd							
ウィンドブレス	2	2	オート	視界	単体	自動	リミ	
効果：	達成値+(LV×3)《援護の風》組み合わせ							
飢えたる瞬き	1	5	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	メイン直後未行動、ラウンド間判定-5d							

変異暴走：飢餓　暴走の効果を判定-5dに変更
彼女の速さをもってして「間に合わなかった」。その経験は大きな疵となって心に残る。もっと、もっと、もっと……「速く」ならねば。風を、音を、光を、時の流れさえも追い越す、圧倒的な速さを！少女はただ只管足を動かす。例えその身が砕けようとも。

◆キャラ概要
いだて・けい
速さに絶対的なこだわりを持つ少女。ハンマー投げ選手の父と元バレーボール選手の母を持つスポーツー家の期待の長女で彗自身も陸上選手として活躍している。
幼稚園の運動会で年齢不相応の走りを見せ、彼女がハヌマーンのオーヴァードであることが判明した。海森市のUGN支部に保護され、現在までチルドレンとして活動している。世話役としてオーヴァードやレネゲイドについて教えてくれた響を「きょーちゃん」と呼び、実の姉のように慕っている。
戦闘時には並のオーヴァードは追いつけない超スピードで戦場を駆け巡り、高速移動の衝撃波や周囲の物を飛ばして対象にぶつけて攻撃する。それぞれのシンドロームはエンジェルハィロゥの五感拡張、ハヌマーンの身体能力向上、サラマンダーの体温調節によって自身を強化している。

一人称：彗
二人称：キミ、名前をもじったあだ名、見た目から判断（お姉さん、おじさんなど）、役職（支部長、先生など）
好き：走ること、速いもの
嫌い：じっとしていること、長話
苦手：トレーニング以外の単純作業、細かい作業

◆成長履歴
1.ロックンロールビートLV4、光の衣LV1
オーバーアクセルLV+1、戦いの予感LV+1

キャラクター名
一伊達 彗

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
先手必勝	4	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+(LV×3)							
ワイルドファイア	2	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走時行動値+(LV×3)							
ロックンロールビート	4	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走時達成値+(LV×2)							
軽功	★		常時	至近	自身	自動		
効果：	身軽 壁面・水面の移動可能							
無音の空間	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果：	自分の気配を消す〈RC〉							
真偽感知	★	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果：	声色から嘘かどうか判別〈RC〉							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								