キャラクター名
フラム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	かつて信頼出来る友人がいた		
経験点	7870		一定期間の記憶がない		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	12		30 + 1	5
		敏捷度	8	2	-6	14	2
体	7	筋力	8	9		24 + 2	4
		生命力	8	3		18	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	8	10		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
アーティザン	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	IB29 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
魔器習熟S	AG43p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
アンチボディ		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		
バークメイル		
パラライズミスト		
防護点増強/+1		
C値増強/-1		
命中増強/+1		
威力増強/+5		
防護点特化/-2&+3		
C値超増強/-1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	16	13	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ルミナスクローク		1	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナスナックル グラップラー専用、パンチ強化。魔器習熟S適用済 AC：C値増強/-1、命中増強/+1、威力増強/+5、C値超増強/-1	1H	7	1	2d+ 18	10	17	17										
ルミナスブーツ グラップラー専用、キック強化。魔器習熟S適用済 AC：C値増強/-1、命中増強/+1、威力増強/+5、C値超増強/-1	1H#	11	-1	2d+ 16	10	17	31										
ナイフ 解体用	1H投	1		2d+ 1	10	0	1										
ハンドアックス 解体用	1H投	7		2d+ 1	11	0	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 13	8

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	数多の石人の耳飾り	
顔	[AG]魔紋Ⅱ(筋力)	
首	ポーションインジェクター	IN：ヒーリングポーション+1
背中	サバイバルコート	
右手	指輪(器用)	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	多機能再生のベルト	

装備品		説明
	[AG]魔紋Ⅰ(器用)	
左手	指輪(器用)	
	アルケミーキット	
	ディスプレイサーガジェット	

その他メモ

【一般技能】
ベガーLv2/コックLv1

【基礎設定】
・物心付いた時は路地で過ごしていて、その後グレンダール神官経営の孤児院に引き取られた孤児の少女
・昔は大人しく人見知りだったが同日に同じく引き取られた孤児の子(後の相方)と行動を共にしている内に多少は改善していった
→その子とは今も連絡を取り合う仲
・当時の院の院長の方針で最低限の護身術を仕込まれていた
・彼女と、相方の子は特に高い適正を見出されたのか他の子達よりもより実践的に仕込まれた、らしい
・但しここ最近の1年程「仕込まれた」記憶が薄っすらとしか思い出せない、身体に技は染み付いているのでそこは確か
・冒険者への道は師である院長から武を高めるならば進められた、自活して孤児院に少しでも返したいこともあるが、自分の記憶の謎を紐解

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: フラム

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
【大切なもの】	○□□○□□
虹のエンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
【レンジャー関連/草/ポーション】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
ヒーリングポーション+1(加工)x20	○□□○□□
熱狂の酒(加工)x20	○□□○□□
冬狼眼のオイル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
カンフォーラのルーペ	○□□○□□
カンフォーラのアルコール	○□□○□□
	○□□○□□
【装備】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
リボンx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
悪感のウイッグ	○□□○□□
ウサギのピアス	○□□○□□
幾多の蝙蝠の耳飾り	○□□○□□
数多の石人の耳飾り	○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□
猟犬の鼻	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□

ウエポンホルダー	○□□○□□
迷彩ローブ	○□□○□□
	○□□○□□
大きな手袋	○□□○□□
[AG]正しき信念のリング	○□□○□□
多機能チキンベルト	○□□○□□
(専)多機能真・ブラックベルト	○□□○□□
多機能再生のベルト	○□□○□□
韋駄天ブーツ	○□□○□□
軽業のブーツ	○□□○□□
	○□□○□□
(専)ディスプレイサーガジェット	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
保存食x24	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
能力増強の指輪x10	○□□○□□
能力増強の腕輪	○□□○□□
[AG]能力増強の魔紋Ⅰx2	○□□○□□
[AG]能力増強の魔紋Ⅱ	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル3点x14	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x2	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx6	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax41	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx9	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード赤A	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx4	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx5	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石(5点)	○□□○□□
弾き玉	○□□○□□
ライトスティックx5	○□□○□□
とろける調味料x2	○□□○□□

ブレードテーピングx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【冒険者道具】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
水着	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊毛紙	○□□○□□
白紙のノートx14	○□□○□□
日記x14	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【加工費】	○□□○□□
20190623：ヒーリングポーション+1作成	○□□○□□
20190719：ヒーリングポーション+1作成	○□□○□□
20190719：熱狂の酒作成x90	○□□○□□
20190719：熱狂の酒作成x90	○□□○□□
	○□□○□□
【売却】	○□□○□□
カタライズナックル名誉売却	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 116472 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
虹のエンブレム	25
フィスラステン古流ヴィンド派	50
衝風・捨身相殺	30
多機能真・ブラックベルト	100
多機能再生のベルト	20
多機能再生のベルト専用化	50
ディスプレイサーガジェット専用化	50
ルミナスナックル専用化	50
ルミナスブーツ専用化	50
ルミナスクローク専用化	50
数多の石人の耳飾り	100
コネクション：ライシ	30
	50

名誉点 所持 825 /合計 1430

キャラクター名
フラム

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 116472 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
カタライズナックル専用売却(喪失中)	

名誉点 所持 825 /合計 1430