

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	17		31	5	ソーサラー	4		
敏捷度	4	12		23	3	プリースト/制裁の双子女神	13		
筋力	7	16		28	4	セージ	12		
生命力	4	20		29	4	エンハンサー	6		
知力	4	30		49 + 1	8	アルケミスト	16		
精神力	4	25		44	7				

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	カード軽減	IB29 p
鋭い目	2120p	鷹の目	IB30 p
弱点看破	2121p	ダブルキャスト	IB37 p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
精密射撃	IB30 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
賦術の極意	IB31 p		p
賦術強化	IB31 p		p
連続賦術	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	ディスペルニードル
アンチボディ	スラッシュフィールド
メディテーション	クレイフィールド
スケイルレギンス	マテリアルブレイク
ワイドウィング	
スフィンクスノレッジ	
ヴォーバルウェポン	
クラッシュファンク	
ミラージュディズ	
パラライズミスト	
エンサイクロペディア	
☆コンセントレーション	
バインドアビリティ	
マナダウン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	精神の衣		1	8
盾	アステリアの守り		6	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H			2d+	0	0											
カードシューター	1H			2d+	0	0											
ナイフ 魔法の発動体加工	1H投	1		2d+	0	10	0	1									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
79

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	13			
神聖魔法	13	22			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 24

MP
97

装備品	説明
頭 聖王の冠	威力表でピンポイントであっても回復させられる
耳 聖印	双子女神
顔 うろこの覆面	水中で呼吸可能。魔法行使には-4ペナ
首 祈りのアミュレット	回復量+1
背中 サーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1
右手 知性の指輪	
腰	
足 ディスプレーサー・ガジェット	知性の指輪
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力+2

その他メモ _____

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉜
□□□□㉙

