キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	37	1	54	9
		敏捷度	8	18		33	5
体	10	筋力	12	17	1	40	6
		生命力	8	21	1	40	6
心	4	知力	10	11		25	4
		精神力	5	16		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	アルケミスト	3
プリースト	7	ライダー	3
スカウト	7		
レンジャー	15		
セージ	3		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マルチアクション	2125p
バトルマスター	3143p	武器習熟II/ソード	221 p
トレジャーハント	2120p	防具習熟/金属鎧	222 p
ファストアクション	2123p	防具習熟II/金属鎧	222 p
治癒適正	2122p	なぎ払い	3146p
不屈	2123p	武器の達人	3144p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
アンチボディ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	24	20	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧			0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	20	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー	2H	28		2d+ 24	10	24	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 20	10

HP
100

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 19

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟