キャラクター名

ユリハ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
27	命
46	尾行者

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニチヤ	依存	3	①②③④⑤	
メアリ	嫌悪	3	①②③④⑤	
リツ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド			全員の行動値に＋１
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		戦乙女		オート			最大行動値＋２
サブクラス		死神		ラピッド			白兵攻撃マニューバの攻撃判定＋1
頭		のうみそ		オート			行動値＋２
頭		めだま		オート			行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1 味方への支援に使う
頭		けもみみ		オート			聴的判定＋１　行動値＋１
頭		スコープ		オート			視的判定＋１　銃などの補助＋２
腕		こぶし		オート	1	1	
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1
腕		うで		オート			
腕		かた		アクション	3	4	移動＋１
腕		スチールボーン		ダメージ			防御＋１／切断無効
胴		せぼね		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		オート			回復＋１
胴		氷の心		オート			会話判定＋１
胴		けもしっぽ		オート			
脚		ほね		オート			移動＋１
脚		ほね		オート			移動＋１
		あし		オート			相手の行動判定－１