キャラクター名

咲魔　リツ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	１３
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
７３	動く死体
74	ゲーム

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユリハ	憧憬	3	①②③④⑤	
ニチヤ	嫌悪	3	①②③④⑤	
メアリ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			バトルパートの開始時と終了時に任意の相手を選んで対話判定を行える
メインクラス		死の手		ラピッド	0		攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可
メインクラス		子守唄		オート	0		射撃マニューバのコスト-1 攻撃判定-1
サブクラス		みえない（虚空の玉座）		オート			あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい
頭		のうみそ		オート			行動値＋２
頭		めだま		オート			行動値＋１
頭		あご		アクション	2		肉弾攻撃1 味方への支援に使う
腕		こぶし		オート			
腕		うで		オート			
腕		かた		アクション	3	4	移動＋１
胴		せぼね		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート			移動＋１
脚		ほね		オート			移動＋１
脚		あし		オート			相手の行動判定ー１
脚		蹴り		オート	2	1	