

キャラクター名	プレイヤー名
氷室 泉(ひむろ せん)	

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	Eva
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33%
出自	安定した家庭	経験	大事故	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	4	1	3			8	行動値	4
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーバーワードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+[LV+6],命中-3,ガード値6							
揺るぎなき心	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	自身が受けている暴走以外のバステを[LV+1]個、回復する。							
コンセントレイト (サラマンダー)	2	2	メジャー					
効果:	C値-[LV] (下限7)							
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	(白兵) 対決	-	
効果:	攻撃+[LV*2]							
フレイムタン	2	2	メジャー	視界	-	(白兵) 対決	-	
効果:	白兵エフェクトの射程を視界に変更。攻撃[5-LV (下限0)]							
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	受ける予定のダメージ-[LV]d。1ラウンド1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

《マイナーアクション: 宣言あり》  
 ▼▼▼「《氷結斬撃: フリージング・プラスト》」▼▼▼  
 《マイナー: 《凍てつきの剣: アイス・ブレイド》  
 コンボ-使用エフェクト: 《氷炎の剣: Lv5》  
 効果1: C値-[LV] (下限7)  
 《メジャー: 《凍結の刃: フリーズ》  
 コンボ-使用エフェクト: 《コンセントレイト (サラマンダー): Lv2》+《炎の刃: LV3》  
 効果1: C値-[LV] (下限7)  
 効果2: 攻撃力+[LV\*2]  
 +11+6  
 5d x @8

《メジャー: 《凍結の刃: フリーズ・プラスト》  
 コンボ-使用エフェクト: 《コンセントレイト (サラマンダー): Lv2》+《炎の刃: LV3》+《フレイムタン: LV2》  
 効果1: C値-[LV] (下限7)  
 効果2: 攻撃力+[LV\*2]  
 効果3: 白兵エフェクトの射程を視界に変更。攻撃[5-LV (下限0)]  
 +11+6-3  
 5d x @8

▼▼▼「《勇気の決意: プレイブ・ハーツ》」▼▼▼  
 《マイナー: 《勇気の決意: プレイブ・ハーツ》