

キャラクター名
サロメ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
死後の世界	
底の底	
花園	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			ターン終了時、たからものを破損した時狂気点が増えない
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可、移動1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	なし	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		カンフー		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷。
腕		ジェットノズル		ダメージ	X	自身	任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
腕		ブレスレット		オート			たからもの
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1。腕部の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1