

キャラクター名  
"蜥蜴乗り"のティアーナ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	卵を温めたことがある		
経験点	1490		大きな嘘をついたことがある 大きな遺跡を発見したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11		18	3
		敏捷度	12	2	21	3
体	7	筋力	10	4	21	3
		生命力	5		12	2
心	7	知力	9		16	2
		精神力	7		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	4		
ライダー	4		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
チャージ	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「レイピア」	30
名誉点 所持 42 /合計 72	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	6	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ダウレス	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
<騎獣占有証>	○□□○□□
	○□□○□□

																				○□□○□□
																				○□□○□□
																				○□□○□□
																				○□□○□□
																				○□□○□□
所持金	4233	G	預金・借金																	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+ 5	4	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6/X	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 6	14

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険の理由:故郷にいられなくなって	○□□□⑤
子供の頃、森で迷子になった彼女は魔剣の遺跡を発見し、その中で魔物の卵を見つける。 幸運なことに蛮族に襲われることはなかったものの、魔物の巣と卵を発見し触れ温め、孵してしまう。 その魔物を育てていることは村の人間の誰にも言えず、少しずつ大きくなることで隠すことも難しくなっていった。	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳
結果、魔物に魅入られた"穢れた"少女として、村民たちに襲われ、村を追われる羽目になる。 そして、彼女たちは二人で一人の家族になった。	○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓
数年後、彼女は"蜥蜴乗り"の冒険者として支部ではちょっとした有名な人だ。 なにせ誰も知らない魔物を彫像化もせず連れ歩いているのだから。	○□□□㉔ ○□□□㉕