キャラクター名
黒兵衛

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	30	9	12	12	9	15
ボーナス	10	10	3	4	4	3	5
クラス修正	2	2	1	1	1	1	0
他修正			2				
能力値	12	12	6	5	5	4	5

HP	309
MP	119
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			12	0	6	0	4	11	17
スキル									
その他									
総計(右)			12	0	6	0	4	11	17 m
総計(左)			12	0					
総計(両)			12	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	12			12	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 30	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー・打撃	1		パッシブ		自身		打撃	
効果： 命中+1D								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果： 物理防御力+SL×2、魔法防御力+SL								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ+筋力								
アーマーフォージ	5	6	メジャー		自身	錬金術		
効果： 物理防御力魔法防御力どちらかを+《SL》D振る。								
ウェポンクリエイト	5	7	マイナー		自身	自動成功		
効果： ルルブ参照								
ウェポンフォージ	5	8	メジャー		自身	錬金術		
効果： 武器ダメージ+《SL》D振る								
ラピス・フィロソフォルム	5		パッシブ		自身		錬金術	
効果： 武器ダメージ+SL×2								
インバルネラブル	1		ダメージロールの直後		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダメージを0にする。								
ウェポンエキスパート・打撃	1		パッシブ		自身		打撃	
効果： 武器攻撃+2D								
フォートレス	5	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： 物理防御力と魔法防御力+SL×4								
フロンタルアサルト	1		効果			自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃+筋力基本値								
インプラグナブル	5		パッシブ		自身			
効果： 物理防御力と魔法防御力+SL×3								
アタックチャージ	5	10	ムーヴ		自身	自動成功		
効果： 戦闘移動あるいは全力移動を行った時、ダメージ+SL×5								

キャラクター名
黒兵衛

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異才・ウォーロード	3		パッシブ		自身			
効果：								
最後の砦	3	20	ダメージロールの直後		自身	自動成功	シーン一回	
効果：	騎乗状態ではない時、ダメージ軽減-SL×50							
不落の城砦	3		パッシブ		自身			
効果：	最大HP+SL×30							
スマッシュ	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ダメージ+筋力							
ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ダメージ+SL×4							
アームズロジック・打撃	1		パッシブ		自身		打撃	
効果：	命中判定+1D							
修羅	3		効果		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	命中判定フェイト一点につき+2D							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								