キャラクター名
タケ・セフィルリア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 3 |
| **サポートクラス** | サロゲート | **Lv.1:** | サロゲート | **性別** | 男性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 24 |
| **種族** | ドラゴネット | | | **境遇** | 没落 |
| **出自**（効果） | 騎士 | | | **目標** | 探索 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 14 | 8 | 9 | 8 | 6 | 14 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 2 | 3 | 2 | 2 | 4 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 4 | 4 | 2 | 3 | 5 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 53 |
| **MP** | 46 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 双焔神剣 | 至近 | 1 | 5 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ドミノ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | バックラー | | | | | 2 | | | -1 |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 4 | 0 | 5 | 7 | 9 |
| スキル | アームズマスタリー | | 1D | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 5 | 5 | 9 | 5 | 7 | 7 |
| **総計(左)** | | | 4 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| HPポーション×5 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 5 | | |
| 最大重量： 28 | 所持金： 1182 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドラゴニックシンボル | ★ | 3 | 判定直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1 | |
| 効果： 対象が行う判定のダイス1個追加 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 回避判定;1D | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | 1 | |
| 効果： シナリオ1回，パッシブではないスキル無効化 | | | | | | | | |
| ストライクスロー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 5 | |
| 効果： 投射攻撃による射撃ダメージに+SL*4, | | | | | | | | |
| アームズマスタリー「召喚具」 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 条件:召喚具使用，武器攻撃の命中に+1D | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | セット | - | 自身 | 自動成功 | 5 | |
| 効果： ラウンド一回，召喚具から一つ選んで装備 | | | | | | | | |
| スィングダガー | 1 | 5 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果： 条件:短剣使用，投射攻撃時に使用した武器を失わずに装備品とする | | | | | | | | |
| ディバインシュート | 1 | 7 | メジャー | 20 m | 範囲(選択) | 命中判定 | 1 | |
| 効果： 対象に，投射による射撃攻撃．投射不可武器しか投げられない． | | | | | | | | |
| ホーリーフェザー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 召喚具装備時，飛行状態となる． | | | | | | | | |
| ホーリースマイト | 1 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 5 | |
| 効果： 条件:召喚具装備，ダメージ増加，武器攻撃＋SL*3 | | | | | | | | |
| ドッジムーヴ | 1 | 2 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 5 | |
| 効果： 条件:盾非装備，回避判定+SL*2 | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 1 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | 3 | |
| 効果： 武器攻撃ダメージ＋SLD | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： HPに＋CL | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |