

キャラクター名
レイチェル

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
雪	
故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リル	嫌悪	3	①②③④⑤	
キルリエ	信頼	2	①②③④⑤	
さくら	友情	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージのみに使用可。コストとして任意の未練に狂気点を加える。ダメージ+2
メインクラス		災禍		ダメージ		自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。自身はダメージを受けない。
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目とダメージ+1する。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	v3改造パーツを1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		建築資材(釘バット)		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを受けた際のみに使用可。コストとして、おなは任意の基本パーツを1つ消費する。白兵・肉弾ダメージ1(重複不可)。1ターンに何度でも使用可。
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
		写真		オート			生前の自分と、記憶に無い男性が並んで写っている写真
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	0	同ターン内で使う次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		キャンサー		オート		自身	足のみ、ダメージに対して常に「防御1」。移動時、白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用可。