

キャラクター名  
藤咲美鳴

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン		ワークス	歌手	カバー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	20
感覚	4	1	0		4	9	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉	1	
回避			知覚	6		意志	9		調達		
運転:			芸術: 歌唱	5		知識:	2		情報: ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ルミナスアート	RC	9r+3		1		コンセ+振動球+光の手
スタンダーコーラス(100↑)	RC	9r+3		22		コンセ+振動球+バランスブレイク+光の手+マズヴィジョン+スターダストレイン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
実験体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト《ハヌマーン》	2		メジャー					
効果: C値-LV(下限7)。								
リフレックス《エンジェルヒロウ》	2		リア					
効果: C値-LV(下限7)。								
光の手	1	2	メジャー		RC	メジャー/リア		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【感覚】で判定を行える。								
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	RC対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた射撃攻撃の対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。ただし、その攻撃の攻撃力を-[20-LV*5](最大0)する。1シナリオ1回。								
神の眼	1		リア					
効果:								
マズヴィジョン	3	4	メジャー			シンドローム対決	100	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*5]。1シナリオ3回。								
振動球	1		メジャー					
効果:								
バランスブレイク	1		メジャー					
効果:								
ペルソナシンドローム	1	1	オート	至近	自身	自動成功	ペルソナ使い	
効果: あなたが(サナトリウム)にいる際、セットアッププロセスの最初に宣言することで使用できる(その他のセットアッププロセスで使用可能な効果とは異なり)。そのラウンドの間、あなたは「(シンドローム)を習得しているキャラクター」もしくは「(ペルソナシンドローム)の効果を受けているキャラクター」以外からエフェクトを組み合わせた効果の影響を受けなくなる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--