

キャラクター名
阿仁比良 玲斗 (あにひら れいと)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------|------|------|-------|----------|
| シンドローム | キュマイラ | ワークス | 高校生 | カヴァー | UGNイリーガル |
| | キュマイラ | | | | |
| オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | 資産家 | 経験 | 死と再生 | 邂逅 | 貸し |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 37 |
| 肉体 | 6 | 1 | 1 | | | 8 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|-----|----|-----------------|
| 素手 | 白兵 | 8r+5 | 1 | -5 | | |
| 破壊の爪 | 白兵 | 8r+5 | 1 | 9 | | 攻撃力を [Lv+8] に変更 |
| | | 0 | | | | |
| 剛獣爪撃 | 白兵 | 15r+5 | 1 | 13 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----------|----|----|----|----|----|
| レザージャケット | 4 | 2 | | | |

| 所持品 | |
|------|--|
| 携帯電話 | |

合計装甲: 2 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| ロイス: 対抗種 (カウンターレグイド) | P | N | | |
| Sロイス: 皐月 | P 慈愛 | N 偏愛 | | |
| ヴィクトリア=パラバラム | P 誠意 | N 不安 | | |
| | P 純愛 | N 偏愛 | | |
| | P 親近感 | N 不快感 | | |
| | P 感服 | N 敵愾心 | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------------|----|------|-------|----|------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: C値を-LV(下限値7) | | | | | | | | |
| 獣の力 | 1 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | 白兵 | | |
| 効果: 攻撃力+[LV× 2] | | | | | | | | |
| 獣の王 | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 白兵 | 100 | |
| 効果: 攻撃対象はリアクションやガードを行えない。1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 増腕 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | 範囲選択 | 白兵 | ピュア | |
| 効果: 攻撃を範囲(選択)に変更する。1シーンLv回まで。 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 4 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: シーン中、【肉体】のダイス+[LV+2] | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 戦闘移動する。シーンLv回 | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 攻撃力を [Lv+8] に変更 | | | | | | | | |
| 剛身獣化 | 1 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | ピュア | |
| 効果: 攻撃力+[LV× 2]、装甲値+[LV× 3] | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

発症並びに覚醒前はちょっとしたところのぼんぼんお坊ちゃんだったが、ある日ジャームと偶然接触。結果対抗種として覚醒してしまい、暴走。その際ジャームと共倒れ...したかに思えたが、UGNの医者により救命処置を施される。既に自分は死んだ身として社会では扱われている事を知り、新しい戸籍をUGNから貰い故郷から離れた地でイリーガル・学生として過ごしている。

性格は短気で直情型で自分勝手。そのため、本人的には現在の生活は思う存分裏で力を奮えるのでまんざらでもないらしい。

現在、皐月と共にヴィクトリア=パラバラム (PL: らい (♂) さん/http://charasheet.vampire-blood.net/m8eff6280461e37d5ba0772175e128389) の養子となる。お陰で少し丸くなったとか...?

なお、対消滅は英語でannihilate (アニヒレート)