

キャラクター名
シロウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴	「忘れられない恐怖を体験したことがある」(経歴表A ダイス目[4-3])		
経験点	1000		「恥ずかしい癖を持っている」(経歴表B ダイス目[6-1]) 「5人以上の兄弟姉妹がいる(いた)」(経歴表C ダイス目[5-2])		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	6		18+1	3
体	14	敏捷度	11	4		24+1	4
		筋力	5	5		24	4
心	7	生命力	1	2		17	2
		知力	8	4		19	3
		精神力	8	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラブラー	8		
マジテック	2		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
テイルスイング	2-235p		p
鎧貫き	1-292p		p
練体の極意	2-231p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
スケイルレギンス	
ドラゴンテイル	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ワイドウィング	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	8	11	12	12	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラブラー	合計値	12	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
尻尾 武器無しのデータ	2H#	1	1	2d+ 12	12	13	11											
パワーアングル グラブラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 10	10	13	20											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
24

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	
顔 ひらめき眼鏡	探索判定+1
首 熊の爪	
背中 インテリアマルサック	探索/異常感知/危険感知/畏回避判定+1
右手 能力増強の指輪(器用)	
腰 真ブラックベルト	
足	
その他機械仕掛けの指	MP2点消費で開錠判定+2

装備品	説明
左手 能力増強の指輪(敏捷)	

その他メモ	自動失敗
あの日見た、親父の姿。 敵の猛攻を通さぬ青銀の鱗。自在に空を飛び巨大な翼。鋭く相手を打ち据える俊敏な尻尾。 俺を助けたその姿に、憧れた。	チェック □□□□⑤
リルドラケンに生まれたナイトメアの少年。 兄弟の中で唯一異なる見た目にコンプレックスを持ち、ある日家出をし、ワイバーンに殺されかけた。 しかし、寸でのごとくで父親に助けられ、その姿にあこがれ鍛錬を重ねた。 …父親のような強い戦士になる、ではなく、強いドラゴンのような見た目になるために。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
シナリオをメタるためにスケイルレギンスとった理由を補完した結果上のようなキャラ設定に。 敵が多い時はテイルスイングで3体、敵が少ない時はキックで2回攻撃する。	□□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖

