キャラクター名: カリメア

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	野伏	性別	♀	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	1460		毒を飲んだことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2			11	1
		敏捷度	2	1		12	2
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	16			24	4
心	12	知力	5			17 + 2	3
		精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ライフォス	4		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャード	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
魔晶石：5点分x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印(ライフォス)	
背中 聖印(ライフォス)	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 英知の腕輪	

その他メモ

好奇心旺盛な素直系女の子。興味を示したものにはすぐに食いつく為、一度毒物を摂取し死にかけた事もある。
長命種であり成人しているが、行動と見た目から子供っぽくみられるタイプ。
魔剣の迷宮に偶然迷い込んだところを冒険者に救われ、その姿に憧れを抱く。
その冒険者に次は立派な姿になって会いたいと願い、彼らを探しながら世界を渡り歩く冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟