

キャラクター名
足谷明未（火力重視）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
申し子 (セラティッド)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	12	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アンプリフィケーション	3							
効果: <全判定>攻撃力+[Lv*5] (シナリオ3回)								
茨の縛め	1							
効果: <RC>攻撃力+[Lv]の射撃攻撃、ダメージを与えた場合「硬直」付与								
アニマルテイマー	5							
効果: <シンドローム>判定ダイス+[Lv+1]								
完全なる世界	5							
効果: <シンドローム>判定ダイス+[Lv+1]、攻撃力+[Lv*3]								
コンセントレイト: オルクス	2							
効果: <シンドローム>C値-[Lv]								
成長促進	★							
効果: 植物を成長させる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

☆コンボ
 ・『絡めとる茨 (アイグィ・ジャックル)』
 《茨の縛め》+《アニマルテイマー》+《コンセントレイト: オルクス》
 対象: 単体/距離: 視界/侵食値: /判定: <RC>8 (9) D+4/C値: 8 (7) /攻撃力: 1 (2)
 命中時「硬直」を付与

・『眠りを守るは茨の壁』
 《茨の縛め》+《アニマルテイマー》+《コンセントレイト: オルクス》+《アンプリフィケーション》+《完全なる世界》/侵食100%以上
 対象: 単体/距離: 視界/侵食値: /判定: <RC> 16D+4/C値: 7/攻撃力: 40
 命中時「硬直」を付与