キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0	5		7
感覚	1		0			1
精神	3	1	3	4		11
社会	2		0			2

HP	465
行動値	12
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	106		射撃			ＲＣ	106		交渉		
回避	89		知覚	105		意志	100		調達	11	
運転：			芸術：			知識：	11		情報：	8	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	11r+105	6	9		
コンボ	白兵	19r+105		25		C値-3/対象5体/受動ドッジダイス-1/シナリオ1回
コンボ２	白兵	19r+105		25		C値-3/受動ドッジダイス-1
回避	白兵	15r+89				C値-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5		-1	

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	
トループ：触手(戦力増員)	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス“殺戮衝動”	P	N		
Eロイス“惨劇の輪廻”	P	N		
Eロイス“孤独の叫び”	P	N		
Eロイス“堕落の誘い”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 26	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動	100↑	
効果：	HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回							
戦力増員	3		セット	至近	自身	自動		
効果：	LV体のトループを同エンゲージに配置する/シナリオLV回							
分割思考	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果：	未行動になる/ラウンド中の行動値-10/シナリオ1回							
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果：	メインプロセスを行う/シナリオLV回							
骨の剣	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを変更する							
コンセ：ノイマン	2		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
コントロールソート	1		メジャー	武器	-	対決		
効果：	《白兵》判定を【精神】で行える							
急所狙い	3		メジャー	武器	-	対決		
効果：	白兵&射撃攻撃+[LV*2]							
オールレンジ	3		メジャー	武器	-	対決		
効果：	《白兵》《射撃》判定ダイス+LV							
爪剣	3		メジャー	武器	単体	対決		
効果：	白兵攻撃+[LV*2]/受動ドッジダイス-1個							
伸縮腕	2		メジャー	視界	-	対決		
効果：	白兵攻撃の射程を視界に変更する/判定ダイス-[3-LV]							
異形の祭典	3		メジャー	-	LV+1	対決		
効果：	対象を[LV+1]体に変更する/シーン1回							
リフレ：エグザイル	1		リア	至近	自身	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							

5人プレイ：《戦力増員》の回数制限-1回。
4人プレイ：更にHP-50、《蘇生復活》を削除。
3人プレイ：更に《戦力増員》を削除、トループを3体初期配置する。

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
蛇の動き	3		リア	至近	自身	対決		
効果：	ドッジダイス+LV							
自動触手	4		オート	至近	自身	自動		
効果：	ガード時に自分を攻撃した対象に[LV*3]ダメージ/ラウンド1回							
アナザーセルフ	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	エフェクトの使用回数制限を1回分回復する/シナリオ1回							
透過	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	受けるダメージを0にする/シナリオ1回							
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	戦闘不能時にHP1で復活/シナリオ1回							
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5							
生命増強	10		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[LV*30]							
生命増強 II	6		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[LV*20]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								