

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン		ワークス		カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	1100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	215
肉体	2		3	1		6	行動値	13
感覚	1	1	0	3		5	(非装備時)	13
精神	3		0			3	戦闘移動	18
社会	2		0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	55		射撃			RC	55		交渉		
回避	53		知覚	54		意志	50		調達	5	
運転:			芸術:			知識:	5		情報:	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	13r+54	6	9		
攻撃	白兵	13r+54		17		C値-3/受動ドッジダイス-1/防具破壊/重圧

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
骨の剣	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変更する								
コンセ: エグザイル	1		メジャー	-	-	-		
効果: C値-LV(下限値7)								
爪剣	1		メジャー	武器	単体	対決		
効果: 白兵攻撃+[LV*2]/受動ドッジダイス-1個								
伸縮腕	1		メジャー	視界	-	対決		
効果: 白兵攻撃の射程を視界に変更する/判定ダイス-[3-LV]								
エンタングル	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 1点でもダメージを与えると重圧を与える/シーンLV回								
崩壊の一点	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 1点でもダメージを与えると防具を一つ破壊する/シナリオLV回								
崩れずの群れ	1		オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う								
献身の盾	1		常時	至近	自身	自動		
効果: トループでもカバーリングを行える								
生命増強	6		常時	至近	自身	自動		
効果: HP+[LV*30]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--