キャラクター名
足谷明未（束縛の領域型）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	看護師	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	4	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：	2		情報：学問	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
動物使い（ﾏｽﾀｰﾃｲﾏｰ）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
アニマルアタック	5							
効果： ＜ＲＣ＞＜交渉＞：攻撃力+[Lv*4]の射撃攻撃（シナリオ3回）								
アニマルテイマー	3							
効果： ＜シンドローム＞：判定ダイス+[Lv+1]D								
コンセントレイト：オルクス	2							
効果： ＜シンドローム＞：C値-[Lv]（下限値7）								
束縛の領域	1							
効果 :＜交渉＞：リアクションエフェクトと組み合わせが可能。視界内のキャラクターの攻撃判定と対決を行い、勝利すれば攻撃無効（シーン1回）								
リフレックス：オルクス	2							
効果： ＜シンドローム＞：C値-[Lv]（下限値7）								
妖精の手	2							
効果： ＜なし＞：判定ダイス1つの出目を10に変更（判定中1回、シナリオ[Lv]回								
成長促進	★							
効果： 植物を成長させる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								