キャラクター名
ベレニケ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18
種族	ドゥアン			**境遇**	親友
出自（効果）	商人			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	8	9	12	12	17	9
ボーナス	5	2	3	4	4	5	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	5	4	3	6	4	7	3

HP	83
MP	102
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	月光のサークレット					1	1		
胴部	コールドベスト				1	11			-1
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	トーテムドール								
能力値			4	0	3	0	7	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	7	4	20	10	6	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	フィッシュ＆チップス（くった）
ベルトポーチ	
異次元バッグ	ハイHP x3
ポーションホルダー	内海牡蠣の燻製
新ダイナストカバル焼きそば（試供品）	
サボテンシャワルマ（くった）	小道具入れ
ハイHPポーション*2	祖霊の灰
ハイMPポーション*0	祝福の花
毒消し	
万能薬	霊水*2
	魔導酒*2

現在重量： 25		
最大重量： 28	所持金： 21775	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドゥアン：有角族	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを回復。 3d+15(CLx3)								
ピューリファイ	1	7	メジャー	効果参照	効果参照	魔術	シナリオ1回	
効果 :聖水を2個（SL x 2）取得する。この聖水は通常の効果に加え、武器攻撃のダメージに+1dする。ただし売ることができずシナリオ終了時に失われる。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果： ヒールがイニシアチブで使用可能となる								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の戦闘不能を回復し、HPを2d点にする。対象は行動済みとなる								
ビリーブ	3		パッシブ		自身			
効果： 貫通ダメージの魔法攻撃に+12(SLx4)								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果： 対象の行動値に+2d (SLd) ラウンド終了まで持続。クリティカル：ダイスロール増加								
	1							
効果：								
シックネス	1	6	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果： 対象が攻撃で1点でもダメージを与えた場合衰弱1(SL)付与。スキルの対象が与える。								
デイメア	★	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に魔法攻撃。2d+5 貫通								
ソウルブレイカー	3		パッシブ		自身			
効果： デイメアのダメージに+9 (SLx3)								
ハーミット	1		パッシブ		自身			
効果： シャーマンのスキルの判定達成値+2 (SL+1)								
フォーチュネイト	2	6	判定の直前	20m	単体	自動	シナリオ3回	
効果： 対象が行う判定の直前に使用。その判定の達成値に+SL か -SLする。自身を対象にできない。								
イービルアイ	★	3	マイナー		自身	自動		
効果： 自身が使用するシャーマンスキルに対するリアクション判定-1d。メインプロセス終了まで持続。								

7/27
カジノ1回目　-2000G
カジノ2回目　+4000G
カジノ3回目　+4000G

ミースに暮らす細身のドゥアン。
金貸しをしている裕福な商人の家に生まれる。（出自：商人）
両親が雇ったティテレを護衛としてつけられ、仲良くなった。（と本人は思っている）。（境遇：親友）
古代の遺跡など面白そうなものを見たいがため、冒険者になる。尚、護衛は振り回される。（目的：好奇心）

実家がちょっとアレな金貸しなので裏社会の情報がそこそこ入ってくる。（ストリートワイズ）

竜の血を受け継ぐアマギリー族の子。
祖父バーバニアに外の世界を知るよう命じられたことが冒険者となるきっかけになる。

キャラクター名
ベレニケ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディビレテイト	★	6	判定の直前	20m	単体	自動	シーン1回	
効果：対象が行う判定の直前に使用。その判定に-1dする。								
	1							
効果：								
ブラフ	★		パッシブ		自身			
効果：はったりや嘘をつく精神判定+1d　うそ～じゃな～いで～す ブラ～フで～すYO！								
フェイス：エンセスター	★		パッシブ		自身			
効果：幸運判定達成値+1								
ダンジョンマスター	★		パッシブ		自身			
効果：ミドルフェイズのダンジョンシーン、かつ戦闘以外のあらゆる行為判定の達成値+1								
アナライズエリア	★	6	メジャー		自身	魔術		
効果：警戒行動を行うことが可能となり。知力で代用判定。シーン持続。								
ディテクティブ	★		パッシブ		自身			
効果：ミドルフェイズのリサーチシーンに有効、あらゆる行為判定の達成値に+1する。								
ストリートワイズ	★		メジャー		自身	幸運		
効果：情報収集を幸運判定で行う。その判定に+1d								
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：最大MPに＋CL								
モンスターロア	★		パッシブ		自身			
効果：エネミー識別判定+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								