

キャラクター名

No.2(トワイス)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	41.神様	
		34.死去	
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3
		海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。湾折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？
		船旅	大きな船に乗って、誰かとどこかに向かっていた。穏やかな波を見て、海鳥を鑑賞して、笑い合い、穏やかに楽しんで進む。順風満帆。あの楽しい思い出の海はどこにもなく、青い空も、記憶の中になかない。
		最終戦争	どういう立場にいたのだろうか？あなたは人類の最後について懐疑的な知識と記憶がある。どれほどの悪行と、惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メロウ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ステラ	対抗	3	①②③④⑤	
うた	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次のターン開始時の行動回復値において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自分	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		神の手		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ヨハン		オート		自身	子猫のアンデッド