キャラクター名: ネフリモルフ・アンビュラス/プロミネンス

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	3
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	14	4	0	18	48 %

HP	439
MP	52
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具	強固なる樹皮								5
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	6	29	0	6	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	7	5
総計(2)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	7	5
総計(両)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	7	5

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	4/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：通常の方法で取得できない。自身の最大HPを＋［アーツLv］×100。モルフ作成時に3Lvを自動取得。以降モルフLvが奇数になる度、アーツ取得数とは別に1Lvを自動取得する。							
ネファリウス	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：3Lv以上のモルフは、《インセイン》を削除してこのアーツを自動取得。あなたは4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、ターンの開始直前にMPを最大値まで回復させてよい。							
スワップ	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：モルフ作成時に自動取得。1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる。例えば出目が37ならば、「37または73」として扱ってよい。							
コンヴァージョン	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：モルフ作成時に自動取得。攻撃時、ダメージ決定ダイスの直前に使用できる。固定値3につき1D6に置き換えてよい。例えばダメージ 2D6+4ならば、3D6+1に換算できる。							
クリエイトクリーチャー	2/		インスタント	自身	自身	0	
効果：各ラウンドの開始時に使用できる。その戦闘中、合計で［アーツLv ＋ 1］体までのクリーチャーを、新たに戦闘フィールドに配置する。配置されたクリーチャーは未行動として扱う。							
エクスキューサイト	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果：すべてのクリーチャーの攻撃命中率に＋10%。3Lv以上のモルフのみ取得可能。							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
ウォークライ	5/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果：戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない							
クイック	2/5	2	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果：戦闘終了まで対象の行動値に+[AL]d6							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

呼び出し用
ソーンヴァイン
Lv2+1 行動値：6
HP:108 防御：4 弱点：風
回避　白兵9%　射撃5%
命中76% 2D6+8
絡みつき：AC：0：近接1体
この攻撃を受けた場合、このターンアディション不可
肉の壁：IN：0
同列にいる対象へのダメージを代わりに受ける。その対象とあなたへ同時に攻撃が行われている場合、あなたは両方のダメージを別々に受ける。1ラウンドに1回使用可能。
肉の壁強化：PE：0
［肉の壁］の射程を近距離にする（このスキルを［肉の壁］と共に取得することで、あなたと異なる列にいる味方にも［肉の壁］を使用できるようになる）。