キャラクター名

アンジェリーナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
孤立	
嫉妬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		輝く表情		オート	なし		対話判定で大成功時に対話対象はあなたから狂気点−1してもよい（この狂気点減少は記憶のカケラ減少制限に含まれる）
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ取得（修復可）
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。ターン終了までそのパーツのマニューバを使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		しょくしゅ		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツ損傷時に判定値8（ジャッジタイミング発生）砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1