キャラクター名
シウェン・ガーフィ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	永遠の17歳
冒険者Lv	5	経歴	「一所に5日以上滞在したことがない」(経歴表C ダイス目[6-2])		
経験点	750		「歳の離れた友人がいる（いた）」(経歴表B ダイス目[3-5])		
			「絶対に知られたくない秘密がある」(経歴表B ダイス目[5-6])		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	3		25	4
		敏捷度	10	2		24	4
体	5	筋力	1	2		8 + 1	1
		生命力	9	1		15	2
心	9	知力	7	1		17 + 1	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
魔力撃	1-292p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 9	9	6	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 9	9	6	5										
ククリ	1H	4		2d+ 9	9	6	4										
ククリ	1H	4		2d+ 9	9	6	4										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品		説明
頭	華美なる宝石飾り	
耳		
顔		
首	古びたペンダント	NPCからもらった大切なもの
背中		
右手	能力増強の指輪(筋力)	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪(知力)	

その他メモ

「来てよね、エインセル！ニ心を許さぬ紅炎の踊り子よ！」

冒険の目的：蛮族を倒すため

方々を転々とするサーカス・キャラバンの一員だった、短剣でのジャグリングが得意なエルフの女性。
キャラバンの知恵袋として長年帯同していたが、恩義を感じていた団長の血筋が途絶えたため、心機一転冒険に繰り出した。
特にやりたいこともなかったので、「とりあえず、キャラバンを苦しめていた蛮族殺すかー」と冒険者になることにした。

絶対に知られたくない秘密：実年齢。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シウェン・ガーフィ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
[妖精魔法]	○□□○□□
宝石Lv3〜4x4	○□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□○□□
[冒険]	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□

所持金	7315 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
ナイツオブプリンス	
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 112 /合計 132