

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	男
称号クラス				年齢	250
種族	ネフィリム			境遇	平凡
出自 (効果)	戦士階級			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	19	9	10	6	18	7
ボーナス	9	6	3	3	2	6	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	1						
能力値	12	8	4	3	3	6	2

HP	104
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	パイク	至近	0	16	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	-								
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	2		-4
補助	パワーリスト				-1	4			
装身具	狩猟武器入門書							1	
能力値			8	0	4	0	6	7	17
スキル	ウェポンルーラー、マシナーマー、フェイス:ゴヴァノン		2			3	2		
その他									
総計(右)			9	16					
総計(左)					0	22	10	5	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 43
 最大重量: 63
 所持金: 0
 預金・借金:

謎の紙片※オリジナルアイテム

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ/メイン	-	自身	自動成功	1	効果: <超大型>を得る。さらに攻撃のダメージに+2する。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	5	効果: 【物理防御力】に+[SL×3]する。シーン終了まで持続。(現:+15)
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功	1	効果: 《ディフェンダー》と同時に使用する。《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる。
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	効果: 《ディフェンダー》の効果を「【物理防御力】に+[SL×3]する」から「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]する」に変更する。
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	効果: 装備している武器の命中判定に+[SL+1]する。(修正済み)
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	効果: ダメージ増加を行う。そのメインプロセスで行う自兵攻撃のダメージに+【筋力】する。
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	効果: 対象にカバーを行う。行動済みでも行え、またカバーをしても行動済みにならない。
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	3	効果: 《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》の射程を「射程: 2.0m」に変更する。1シーンにSL回使用可能。(現:3回)
ボルテックスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	効果: 武器攻撃と同時に使用する。その武器攻撃を「対象: 単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに1回使用可能。
-	1							
ハンターウェポン	2	-	アイテム	-	効果参照	-	5	効果: プリプレイ時に所持している武器の中からSL個選択する。選択した武器に「種別: 狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する。マジックアイテムは選択不可。(現:2個) (修正済み)
アームズマスターリー: 狩猟	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	効果: 「種別: 狩猟」の武器を使った命中判定に+1D。(修正済み)
ワイルドパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	効果: 【筋力基本値】と【精神基本値】に+3。
サバイバルスタイル	1	8	セットアップ	-	自身	自動成功	1	効果: 「種別: 狩猟」装備時に使用可能。【物理防御力】と【魔法防御力】に+【筋力】する。ただし、命中判定に-1Dする。ラウンド終了まで持続。
ダイナミックガード	1	6	DR直後	-	自身	自動成功	3	効果: 自分の受けるダメージロールの直後に使用する。このスキルを使用することで、携帯している「種別: 狩猟」の武器一つを選択する。ダメージ軽減を行う。自分の受ける予定ダメージに-[選択した武器の重量]する。1シーンにSL回使用可能。「ファインクレイモア選択、-15」(現:3回)

- CL1: ジャイアントグロース1、ディフェンダー2、カバーリング1、ハンターウェポン1、ワイルドパワー1
- CL2: ジャイアントマッスル1、ディフェンダー3、ハンターウェポン2
- CL3: ディフェンダー4、ダイナミックガード1、サバイバルスタイル1
- CL4: ディフェンダー5、ダイナミックガード2、カバームーブ1
- CL5: マジックディフェンダー1、ダイナミックガード3、カバームーブ2
- CL6: フルディフェンス1、カバームーブ3、スマッシュ1
- CL7: アームズマスターリー: 狩猟1、ボルテックスアタック1、ウェポンルーラー1

