

キャラクター名
そら

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ステージー	寵愛点	117

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
2 母の手	
25 葬儀	
破壊	
闇	
心	
つないだ手	
キーブレード戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	5	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(写真)	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロクサス	恋心	2 ①②③④⑤	
ヴァニタス	信頼	1 ①②③④⑤	
ヴェントゥス	独占	1 ①②③④⑤	
リク	憧憬	2 ①②③④⑤	
カイリ	保護	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ラストリーヴ(無茶)		オート		自身	任意のパーツ損傷で判定振りなおし。
メインクラス		アタックアップ(死神)		オート	0	自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		リフレク(冥王)		オート		自身	レギオン「移動妨害」常時無効化 レギオンからの判定は判定値7以上でなければダメージを与えない
サブクラス		アンチフォーム(失敗作)		オート	0	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。バトルパートでの毎ターン終了時、戦闘終了時、任意のパーツ1つ損傷。
		MPヘイスト(煉獄の檻)		オート			バトルパートでターン終了時検閲にいれば、行動値がマイナスに達していても次のターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
		ダメージアスピル(修羅)		ジャッジ		自身	支援3 任意の未練に狂気点+1
		スタンインパクト(災禍)		ダメージ	2	自身	白兵攻撃全体化
		デジョン(看破)		ラピッド	0	0-3	対象のマニューバ1つの効果を打ち消す
		コンボリーヴ(半壊)		オート		自身	たからものが破壊された場合の狂気点増加無し
		内緒話		オート	なし		バトルパート開始時と終了時に姉妹一人と対話判定をおこなってよい
		負けない心		オート	なし		対話判定において出目+1
		返すよ		ジャッジ		0-1	支援3 or 妨害3 狂気点+1
		俺が引き受ける		ラピッド		自身	自身以外の任意狂気点-1
		巡り合う鍵		ラピッド		自身	このBPでの使用コスト全て-1 未練削除
		恐怖しろ		ダメージ		自身	ダメージ+2 基本修復1 狂気点+1
		諦める		ラピッド		自身	このカウントの自身の攻撃に関わるものに対して、手駒はマニューバの宣言不可
		虚ろより生まれし者		ラピッド		自身	このBPでの攻撃全てに連撃+1 未練削除
		ずっと友達だ		ダメージ		自身	防御+3 狂気点+1
		繋がる心が、俺のかだ		ダメージ		0-1	付属効果打消し 防御1 狂気点+1
		繋がり風		オート		自身	このBPでの最大行動値が常時+3
		夜明けへ向かう道		ラピッド		自身	宝物以外の狂気点を全て0にする。未練削除
		光りの加護		オート		自身	損傷全修復 完全解体の時のみ使用可能。未練削除