キャラクター名
カルシャーモルフ・エレメンタラー/エレメンタラー

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	4
アザーシークエンス	エレメンタラー	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	16	6	0	22	52 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	35
MP	81
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	エネルギー増幅器				1	4			
武器2									
防具									
インナー	耐温性皮膚								
アクセサリ	火炎増幅器								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	2	39	3	12	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		18 %	0	2 %	40 %	7	12 %	7	0
総計(2)		18 %	0	2 %	39 %	3	12 %	7	0
総計(両)		18 %	0	2 %	40 %	7	12 %	7	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	4/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：通常の方法で取得できない。自身の最大HPを＋［アーツLv］×100。モルフ作成時に3Lvを自動取得。以降モルフLvが奇数になる度、アーツ取得数とは別に1Lvを自動取得する。							
ネファリウス	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：3Lv以上のモルフは、《インセイン》を削除してこのアーツを自動取得。あなたは4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、ターンの開始直前にMPを最大値まで回復させてよい。							
スワップ	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：モルフ作成時に自動取得。1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる。例えば出目が37ならば、「37または73」として扱ってよい。							
コンヴァージョン	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：モルフ作成時に自動取得。攻撃時、ダメージ決定ダイスの直前に使用できる。固定値3につき1D6に置き換えてよい。例えばダメージ 2D6+4ならば、3D6+1に換算できる。							
フォアフロント	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果：次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
フィールドオブファイア	5/5	7	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
スプレッド・フォアフロント	1/1	4	インスタント	自身	自身	0	
効果：《フォアフロント》と同時に使用。《フォアフロント》の対象を相手前列全体に変更する。その攻撃ダメージに＋2×[《フォアフロント》のアーツLv]する							
シーザース・タイム	1/0	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：ターンプレイヤーの決定時に使用できる。即座にあなたがターンプレイヤーとなる。このターンの終了後、あなたは行動済みにはならない。1シナリオに1度使用可能。3Lv以上のモルフのみ取得可能。							
ディストレイン	3/		アクション	自身	自身	0	
効果：このアーツを使用した攻撃を受けたキャラクターは、[アーツLv]点のウィルを失う。1ラウンドに1度使用可能。							
エクリプスコード	2/		インスタント	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

おとも
フレアスネーク
Lv1+3 行動値：10
HP:127 防御：3 弱点：氷・光
回避　白兵7%　射撃9%
射撃78% 2D6+3
ブレス80% 2d6+13
ブレス攻撃　AC:射撃：火
取得時に、弱点属性1種類を新たに追加。弱点属性がすでに6種類ある場合は、このスキルを取得できない。取得時にブレスの属性を1つ選ぶ。あなたはその属性を持った、命中率70＋［クリーチャー Lv］%、攻撃力2D6＋［クリーチャーLv］のブレス攻撃を行う。この攻撃に対する回避は、射撃回避を使う。
ブレス強化3　PE
[ブレス攻撃]のダメージに＋3×[スキルLv]点
生命増幅3　PE
最大HPを＋25×[スキルLv]点。ただし、このスキルを取得するクリーチャーがシナリオのラストボスである場合、代わりに最大HP＋50×[スキルLv]点と計算する。
ブレス精度2　PE
[ブレス攻撃]の命中に＋3×[スキルLv]%