キャラクター名: セイラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別		年齢	16
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	3		21	3
		敏捷度	7	3		20 + 1	3
体	6	筋力	5	1		12	2
		生命力	7	1		14	2
心	5	知力	8	1		14	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 8	9	8	3										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

スローイング	IB30	p	p
回避行動	IB29	p	p
武器習熟A/ソード	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	

一般装備品 (消耗チェック)

ダガーx3	○□□○□□
水袋x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
ポーションボール	○□□○□□
バンダナ	○□□○□□

帽子	○□□○□□
スプーンx2	○□□○□□
フォークx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

オーがたちの餌となるために人族を育てる人間牧場、□璃宮。

その宮で将来のオーガの餌として生きる分には不自由なく育てられていた彼女は、何の疑問もなく暮らしていたが
少し情がわいた世話人のコボルドによって行われた教育によってこの状況に対する疑問が生まれてしまった。

毒を食らわば皿まで

その状況にしてしまったコボルドが責任を感じ、仲間に声をかけてその少女に教育を継続した。

少女が16歳になった今、コボルド達は自分に教えられることはないと宣言した時、セイラの冒険は始まる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟