キャラクター名
レア・ドール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	0		家族に冒険者がいる(いた)		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	9		23	3
		敏捷度	8	7		21 + 1	3
体	11	筋力	7	10		28 + 2	5
		生命力	8	2		21	3
心	12	知力	8	6		26	4
		精神力	2	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マギテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	定まらないフォートレス+1		24	-2	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	10	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
我慢できない碧を嫌うコルセルカ+1 セッション中に一日の始まりを迎える度に冒険者レベル×10Gを支払う、自然環境では行為判定-1 C-1、命中+1	1H両	30	1	2d+ 14	9	18	45										
我慢できないコルセルカ+1 セッション中に一日の始まりを迎える度に冒険者レベル×10Gを支払う、自然環境では行為判定-1 C-1、命中+1	2H	30	1	2d+ 14	9	18	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 10	15

HP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
23

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	マギスフィア(小)	
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	アイソアーマスク	
首		
背中	リトルウィング	
右手	怪力の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手		
	アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
クリティカルレイ		
バークメイル		

その他メモ

冒険に出た理由
まだ見ぬ世界を見るため

父に人間、母に人、妹にナイトメアがいるどこにでもいる貴族の長女
幼いころからよく家を抜け出し街に遊びに行っていたのだが、妹の角を隠していたバンダナが取れてしまい、それを見た街の仲良くしていた子供達に避けられるようになってからは行かなくなり、妹と家の中のみで遊ぶようになった。
だが、仲良くしていた友達が角を見ただけで避けるようになったという事実は妹にとっては耐えがたく、それはレアにとっても同じだった。
家族以外の人族は皆そうなのか、ならば、外の世界など知らない方が幸せではないのか。そう考えるようになった
…そうして、外の世界への興味を閉ざしてしまった
以前まで、街がどういう場所なのか何度も聞いてきていた娘達が突然聞いてこなくなったことを不審に思った父と母が、二人に話を聞き、二人は話した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レア・ドール

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
センチネル	500
始まりの剣	500

名誉点 所持 0 /合計 1000

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□○□□
マテリアルカード金Ax6	○□□○□□
マテリアルカード金A(使用済み)x4	○□□○□□
マテリアルカード緑A	○□□○□□
マテリアルカード緑A(使用済み)x2	○□□○□□
マテリアルカード緑S(使用済み)	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
クリスティリア	○□□○□□
アビスシャード(使用済み)x18	○□□○□□
白炎玉	○□□○□□
我慢できないの代償	○□□○□□
巧みの指輪(使用済み)	○□□○□□

所持金 150 G

預金・借金 G