

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプション		年齢	37	性別	男
覚醒	素体	衝動	吸血		初期侵食率	33 %
出自	政治権力	経験	敵性組織	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	2	1	3			6	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狐火、唐紅、二尾の型	RC	8r+14	10	7		シーン攻撃、60↑でダイス+1
狐火、鬼道、八尾の型	RC	8r+14		15		80↑
狐焰、深紅、九尾の型	RC	9r+16				100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																						
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>ダイス</th> <th>消費</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Dロイス、奇妙な隣人P</td> <td></td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>春日恭二</td> <td>P 有為</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>FHの元同僚</td> <td>P 遺志</td> <td>N 恥辱</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>両親</td> <td>P 執着</td> <td>N 憎悪</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>自分自身</td> <td>P 連帯感</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費		Dロイス、奇妙な隣人P		N				春日恭二	P 有為	N 隔意				FHの元同僚	P 遺志	N 恥辱				両親	P 執着	N 憎悪				自分自身	P 連帯感	N 劣等感					P	N					P	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費																																																							
Dロイス、奇妙な隣人P		N																																																									
春日恭二	P 有為	N 隔意																																																									
FHの元同僚	P 遺志	N 恥辱																																																									
両親	P 執着	N 憎悪																																																									
自分自身	P 連帯感	N 劣等感																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
最大財産P:		10	残り財産P:																																																								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
雨粒の矢	2	3	メジャー	視界	シーン			
効果: 攻撃LV×2								
妖精の手	1	4	オート					
効果: ダイス一個を10にする								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー					
効果: 攻撃LV+2								
アニマルテイマー	1	3	メジャー					
効果: ダイスLV+1								
クロスバースト	2	4	メジャー				80	
効果: ダイス2、攻撃LV×4								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 達成値LV×2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

パートナーアニマルとして、小狐(二尾)を連れている。この狐は、レネゲイドビーイング(レジェンド)の九尾の化け狐であり、とりあえずかわいい。一応埋もれた設定として、こいつを人間の体に堕とす手段として、PCが選ばれ、適合した結果現在に至っている。戦闘スタイルは、パートナーとのコンビネーションで対象を燃やし尽くす。

オリジンを発動させると、子狐とは別に、本人も狐のような装束や仮面をつけることになる。(まあ憑依とブリーチの虚化みたいなもの)