キャラクター名: 成宮　リン

プレイヤー名:

シンドローム	ソラリス ソラリス	ワークス	マフィア	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	14	性別	女
覚醒	渇望	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	初恋	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	2			4
社会	6	0	0			6

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	9		交渉	3	
回避			知覚			意志			調達	6	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス、特権階級	P	N		
雲雀恭弥	P　純愛	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
帰還の声	1							
効果：								
コンセ、ソラ	2							
効果：								
力の霊水	5						80	
効果：								
アクアウィターエ	1						120	
効果：								
奇跡の雫	1						100	
効果：								
さらなる力	1						80	
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・・・えっと、とりあえず、モチーフエフェクトは帰還の声とさらなる力。
その二つを軸に、組んでいます。
何故狂戦士が入っていないか、８０％以下のエフェクトが帰還とコンセしかないかというと・・・

単純に、彼女の支援をかける相手のイメージキャラが、クライマックスまで、無双している絵しか思い浮かばなかったというのと、そもそも、狂戦士や熱狂といったエフェクトをまず間違いなく拒むキャラだからです（もう誰だかおわかりですね？そう、彼です。）

よって、クライマックス専用、それも、自分が戦うわけではなく、『彼が戦い続けること』にのみ意識を向けたエフェクト構築をした結果、このような実用性皆無のキャラが出来上がりました。
ＲＣやら調達やらの固定値のため、というより、そもそも50点という馬鹿げた必要経験点のため、フレーバー専門キャラという凄まじい残念キャラができてしまったことを、申し訳なく思います。