

キャラクター名
小鳥遊 涼子 (たかなし りょうこ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | エンジェルハイロウ | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| | エンジェルハイロウ | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 17 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 33 | % |
| 出自 | 双子 | 経験 | 喪失 | 邂逅 | 同志 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 18 |
| 感覚 | 6 | 1 | 1 | | | 8 | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 23 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----------|---------|---------|------|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 | |
| Dロイス、対抗種P | | N | | | |
| | | N | | | |
| | | N | | | |
| | | N | | | |
| | | N | | | |
| | | N | | | |
| | | N | | | |
| | | N | | | |
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ、エンハイ | 2 | | | | | | | |
| 効果: クリティカルを下げる | | | | | | | | |
| 小さな塵 | 1 | | | | | | | |
| 効果: 攻撃力+1 v x 2 | | | | | | | | |
| 光の銃 | 1 | | | | | | | |
| 効果: 射撃武器作成 | | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 3 | | | | | | 100 | |
| 効果: 攻撃力+1 v x 5、シナリオ3回 | | | | | | | | |
| 光の裁き | 1 | | | | | | | |
| 効果: 1 v x 2 個ダイス追加、シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 天使の外套 | ★ | | | | | | | |
| 効果: 翼が生える (イメージだけ) | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

イメージエフェクトは本来なら神の眠っている回避エフェクトなんだが・・・
 コンストラクションは、その性質上、回避にまで振る経験点がありません。
 今回も、射撃用のエフェクトと、その補佐用のエフェクトを入れてだけで終了してしまいました。

ちなみに、本気で作っているの、主人公キャラとして、空欄さえ埋めれば卓参加も可能な状態に仕上がっています。

35点経験点が溜ったら、リフレクション1 v 2一神の眼で回避を付けるのも面白いですよ！