キャラクター名
大谷　翔英（おおたに　しょうえい）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	中学生	カヴァー	
オプショナル		年齢	14	性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	1			5
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ガード		0	27			ラウンド１、２Ｄ追加、期待値38
１００↑		0	41			+4Ｄ・・・期待値63

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｄロイス、起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
極大消滅波	7							
効果：								
氷盾	5							
効果：								
炎陣	1							
効果：								
氷雪の守護	2							
効果：								
灼熱の結界	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

自分の頭の中に必殺技ゲージをいつも持ってる不思議な子。
攻撃を受けるたびに、自分のゲージの溜まり具合をしゃべり始め
ゲージマックス！の掛け声とともに一撃で辺りを焼野原に変える。
言わずもがな、モチーフエフェクトは極大消滅波。ただし、超血統ではなく、起源種を用いることで、ガードとしても十分な性能を発揮できるようになった。

120%時点で打ち込むと、ダメージロール11Ｄ、期待ダメージ６０リアクション不可・・・あれ？思ったより上がらない・・・けど、まあそんな感じのロマン砲です。

ダメージは６０ダメ程度なら受けられる計算。