キャラクター名

和風あねもね

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない…はず、会えたら、最初にその言葉を伝えなければ。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
鏡台	鏡に映る自分の顔…がんばってきれいにしようとしてた。初めて口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時、化粧を始めた時……ああでも、今のあなたは死体の顔。代わりのきく人形の顔…
飾り窓	あなたはそれが欲しかった。欲しくて欲しくて、いつもそれをじっと見つめていた。手には触れられないけど、それはいつも見える場所にあったのだ。何が欲しかったのだろう。そして、それは手に入ったのだろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
もも	執着	3	①②③④⑤	
仁蔵	友情	1	①②③④⑤	
ミーシャ	友情	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
胴		火炎ビン		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
腕		アンデットガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
胴		手鏡		オート			
		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援３ 任意の未練に狂気点１点を加える