

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	狩人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	17	6	17	6	9
ボーナス	3	4	5	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	6	2	7	2	3

HP	63
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインクロスボウ	30m	-1	8	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	鷹の目			3					
能力値			6	0	6	0	2	13	9
スキル	スペシャライズ、ハンティングアイ、バトルステップ		5	8	2				
その他									
総計(右)			10	19					
総計(左)					9	10	2	9	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	× 1
ポーションホルダー	
HPポ	× 1
HPハイポ	× 1
MPポ	× 1
MPハイポ	× 1
ファインアロー	× 2

現在重量: 7  
 最大重量: 10  
 所持金: 3876  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1D								
アームズマスタリー:弓	★		パッシブ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定に+1D								
スペシャライズ:弓	3		パッシブ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定、ダメージに+SL								
ハードビート	3		パッシブ		自身	自動成功		
効果: 【HP】が【最大HP】と同じ値のときに有効。攻撃ダメージに+[(SL)D]する。								
ハンティングアイ	★		パッシブ		自身			
効果: 射撃攻撃ダメージに+3する								
バトルステップ	2		パッシブ		自身			
効果: 《ステップ:〜》の効果が持続中に有効。命中・回避・攻撃ダメージに+SL								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]する								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージロール直前に使用する。攻撃のダメージに+[(SL)D]する								
ホークアイ	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃ダメージに+[SL×3]する。この効果は移動を行うかシーン終了まで持続								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知の判定に+1D 探知に失敗してもトラップが作動しなくなる								
トラッキング	1		パッシブ					
効果: 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1D								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 危機感知の判定に+1D								
効果:								

現在重量: 7  
 最大重量: 10  
 所持金: 3876  
 預金・借金: